

REGULAMENTO

CAMPEONATO SERGIPANO

2015

Introdução

Atr.1º.

O Campeonato Sergipano de Tênis de Mesa uma competição organizada pela Federação de Tênis de Mesa de Sergipe (FTM-SE), que conta com apoio e autorização da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM).

Objetivo do evento

Art.2º.

A competição tem como objetivo principal massificar o esporte em âmbito estadual, bem como, a partir do incentivo da prática da modalidade, a evolução dos atletas em todos os níveis técnicos.

Organizadores do evento

Art.3º.

O evento será coordenado por Guido Borges, Presidente da FTM-SE, e-mail guidoprborges@hotmail.com, telefone (79)99730452 e por Murilo Souza, Vice-presidente da FTM-SE, (79) 99246429.

Requisitos para participação

Art. 4º.

O Campeonato Sergipano de Tênis de Mesa está autorizado e vinculado a CBTM.
Pagamento TRA 2015.

Calendário e local

Art. 5º.

O Campeonato Sergipano de Tênis de Mesa será realizado no ginásio do Colégio Salesiano e no ginásio do Colégio Arquidiocesano, no centro. Também poderá ser utilizada como segunda opção a sede da Academia Sergipana de Tênis de Mesa (ASTM), que também é sede da FTM-SE. Em uma terceira opção será utilizado algum outro ginásio na capital.

21 e 22 de Fevereiro	Salesiano	I Etapa do Sergipano de Tênis de Mesa Individual
11 e 12 de Abril	Salesiano	II Etapa do Sergipano de Tênis de Mesa Individual
06 e 07 de Junho	Salesiano	III Etapa do Sergipano de Tênis de Mesa Individual
01 e 02 de Agosto	Arquidiocesano	I Turno do Campeonato Sergipano de Clubes- Equipe e Duplas

29 e 30 de Agosto	Arquidiocesano	IV Etapa do Sergipano de Tênis de Mesa Individual
19 e 20 de Setembro	Arquidiocesano	V Etapa do Sergipano de Tênis de Mesa Individual
24 e 25 de Outubro	Arquidiocesano	VI Etapa do Sergipano de Tênis de Mesa Individual
07 e 08 de Novembro	Arquidiocesano	II Turno do Campeonato Sergipano de Clubes- Equipe e Duplas
28 de Novembro	ASTM	Copa das Estrelas do Tênis de Mesa

Fórmula da competição

Art. 6º.

A competição será dividida em 6 etapas individuais, 2 etapas de clubes (equipe e dupla), Copas Extras e Copa das Estrelas. Será definido o atleta campeão sergipano de cada categoria de 2015, ao final das etapas individuais e copas extras (detalhes art. 7.4) pelo melhor posicionamento no ranking de sua categoria. A competição de duplas definirá o campeão de duplas de 2015 em cada turno. Já a competição de equipes definirá o clube campeão sergipano de 2015 em dois turnos e se preciso uma rodada extra. Na Copa das Estrelas terão direito a participação os 3 melhores de cada categoria do Ranking.

Competição Individual

Art. 7º.

A competição será dividida em ranking (idade) e rating (nível técnico).

A) Ranking (idade): Pré-mirim (sub11), Mirim (sub13), Infantil (sub15), Juvenil (sub18), Juventude (sub21), Absoluto Único (22-29), Sênior (30-39), Veterano (+40) e Feminino (único). Será considerado o mínimo de 04 inscritos em cada categoria do ranking, exceto no absoluto e feminino que poderá ocorrer até com 2 atletas. Caso o número seja inferior o atleta jogará uma categoria acima e marcará a pontuação obtida no seu ranking de origem, exceto a partir do Sênior, que deverá jogar uma categoria abaixo. O absoluto e feminino se tiver apenas 1 atleta inscrito não ocorrerá a competição.

Obs: atletas provenientes de uma determinada categoria e que ingressarem naquela etapa em uma categoria acima ou abaixo por não ter o número mínimo de atletas em sua categoria de origem, serão os últimos colocados no posicionamento dos grupos naquela categoria, daí por diante seguindo o ranking da sua categoria.

Exemplo:

GRUPOS DO RANKING INFANTIL

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
1º RANKING INFANTIL	2º RANKING INFANTIL	3º RANKING INFANTIL	4º RANKING INFANTIL
8º RANKING INFANTIL	7º RANKING INFANTIL	6º RANKING INFANTIL	5º RANKING INFANTIL
9º RANKING INFANTIL	1º RANKING MIRIM	2º RANKING MIRIM	3º RANKING MIRIM

B) Rating (nível técnico): A, B, C, D, E, F

Será utilizado o ranking de 2014 para a primeira etapa. Nas demais etapas, será utilizado o sistema de tradicional da FTM-SE de rebaixamento e posicionamento no ranking do rating sergipano.

Obs: Masculino junto com Feminino.

Fórmula de disputa do Rating

Art. 7º.1

Serão 18 (dezoito) atletas em cada rating, divididos em chaves, totalizando 6 (seis) chaves por divisão. Somente a série E e F poderão ter até 32 (trinta e dois) atletas e o número superior a 6 chaves. Classificando-se 2 (dois) atletas por chave para a fase eliminatória e o último colocado será imediatamente rebaixado. Nas séries E e F não existe rebaixamento, onde seguirá o ranking normalmente e os atletas que chegarem ao pódio sobem de divisão.

Distribuição dos atletas nos Ratings

Art. 7º.1.1

Na 1ª etapa deverá seguir o ranking do Campeonato Sergipano de 2014.

A partir da 2ª etapa será efetuada de acordo com a classificação no ranking do Rating do Campeonato Sergipano de 2015.

Exemplo: 18 primeiros atletas do ranking do rating jogarão o rating A, do 19º ao 36º rating B e assim sucessivamente.

Obs: Os atletas que forem rebaixados de suas divisões, na próxima etapa deverão jogar uma divisão inferior à última etapa que participou, mesmo tendo pontos para jogar uma divisão acima ou a mesma.

Primeira fase

Art. 7º.1.2

Seguirá a fórmula tradicional referente ao posicionamento no ranking para organização das chaves, classificando-se 2 atletas de cada grupo e o último colocado automaticamente rebaixado:

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D	GRUPO E	GRUPO F
1º RATING	2º RATING	3º RATING	4º RATING	5º RATING	6º RATING
12º RATING	11º RATING	10º RATING	9º RATING	8º RATING	7º RATING
13º RATING	14º RATING	15º RATING	16º RATING	17º RATING	18º RATING

A ordem padrão dos jogos serão:

- a) Grupo 2 atletas= 1x2
- b) Grupo 3 atletas= 1x3//1x2//2x3
- c) Grupo 4 atletas=1x3//2x4//1x2//3x4//1x4//2x3

Obs1: Os atletas ou técnicos poderão solicitar que atletas do mesmo clube de seu grupo se enfrentem primeiro, ficando sobre responsabilidade dos atletas ou técnicos fazer a solicitação para a organização da competição, desde que antes que sejam chamados os jogos. Comprovando a tempo a comissão organizadora terá que atender a solicitação.

Obs2: A comissão organizadora também poderá modificar a ordem dos jogos caso avalie a necessidade.

Segunda fase

Art. 7º.1.3

Eliminatória simples, através do cruzamento. Depois os vencedores vão se cruzando até a final.

Atenção: os cruzamentos serão da seguinte forma:

1-2ºC X 2ºF//2-1ºE X 2ºB//3-1ºF X 2ºA//4-2ºD X 2ºE (OITAVAS DE FINAL)

5-1ºA X V1//6-1ºD X V2//7-1ºC X V3//8-1ºB X V4 (QUARTAS DE FINAL)

9-V5 X V6//10-V7 X XV8 (SEMI-FINAL)

Fórmula da Pontuação no Ranking do Rating

Art. 7º.1.4

O ranking do Rating do Campeonato Sergipano afere o rendimento dos atletas somente para Rating e serve para posicionamento na disputa das próximas etapas.

Segue abaixo a fórmula de pontuação:

POSIÇÃO	RATING A	RATING B	RATING C	RATING D	RATING E	RATING F
1ª	1000	770	590	455	355	270
2ª	900	695	530	410	315	245
3ª	810	625	480	370	285	220
5ª	730	560	430	335	255	195
9ª	660	505	385	295	225	175
13ª	595	455	350	265	205	160

O ranking do Rating será atualizado ao termino de cada etapa, e estará disponível na sede da Academia Sergipana de Tênis de Mesa (ASTM), bem como no blog da academia e no blog da FTM-SE: www.academiastm.blogspot.com; www.fedsetm.blogspot.com.

Obs1: Os atletas que ingressarem no campeonato a partir da 2ª etapa marcarão a pontuação da 5ª colocação referente a um Rating abaixo do que normalmente jogaria, avaliado pela comissão organizadora.

Obs2: Os atletas que já haviam participado de alguma etapa da competição no ano de 2015 e que vierem a faltar alguma etapa seguinte, farão a pontuação da 5ª colocação referente a um Rating abaixo do que normalmente jogaria, para cada etapa que se ausentar, referente a sua colocação no ranking:

Exemplo: Atletas 1º a 18º Ranking do Rating- 560 pontos na etapa que se ausentar

Atletas 19º a 36º no Ranking do Rating- 430 pontos na etapa que se ausentar

...e assim sucessivamente.

Obs3: Em caso de empate entre dois ou mais atletas com idêntica pontuação, prevalecerá o que tiver feito maior pontuação em uma etapa de todas as etapas disputadas, e, persistindo o empate, prevalecerá o que fizer maior pontuação na última etapa disputada. Se mesmo assim mantiverem empatados, prevalecerá o atleta mais novo.

Fórmula de disputa do Ranking

Art. 7º.2

Número ilimitado de atletas em cada categoria no Ranking, divididos em chaves de 2 a 4 atletas cada.

Distribuição dos atletas nos Rankings

Art. 7º.2.1

Na 1ª etapa deverá seguir o ranking do Campeonato Sergipano de 2014.

A partir da 2ª etapa será efetuada de acordo com a classificação no Ranking da Categoria específica em disputa.

Sistema da Primeira fase

Art. 7º.2.2

Seguirá a fórmula tradicional referente ao posicionamento no ranking para organização das chaves, classificando-se 2 atletas de cada grupo:

4 GRUPOS (3 ATLETAS)

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
1º RANKING	2º RANKING	3º RANKING	4º RANKING
8º RANKING	7º RANKING	6º RANKING	5º RANKING
9º RANKING	10º RANKING	11º RANKING	12º RANKING

8 GRUPOS (2 ATLETAS)

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
1º RANKING	2º RANKING	3º RANKING	4º RANKING
16º RANKING	15º RANKING	14º RANKING	13º RANKING
GRUPO E	GRUPO F	GRUPO G	GRUPO H
5º RANKING	6º RANKING	7º RANKING	8º RANKING
12º RANKING	11º RANKING	10º RANKING	9º RANKING

Obs: nas demais variações de número de grupos, o posicionamento de cada atleta deverá seguir o método da fórmula acima.

A ordem padrão dos jogos será:

- d) Grupo 2 atletas= 1 x 2
- e) Grupo 3 atletas= 1 x 3//1x2//2x3
- f) Grupo 4 atletas=1X3//2X4//1X2//3X4//1X4//2X3

Obs1: Os atletas ou técnicos poderão solicitar que atletas do mesmo clube de seu grupo se enfrentem primeiro, ficando sobre responsabilidade dos atletas ou técnicos fazer a solicitação para a organização da competição, desde que antes que sejam chamados os jogos. Comprovando a tempo a comissão organizadora terá que atender a solicitação.

Obs2: A comissão organizadora também poderá modificar a ordem dos jogos caso avalie a necessidade.

Sistema da Segunda fase

Art. 7º.2.3

Eliminatória simples, através do cruzamento do 1º de uma chave contra o 2º de outra chave. Depois os vencedores vão se cruzando até a final.

Os cruzamentos serão da seguinte forma:

4 CHAVES

- 1- 1ºA X 2ºC, 2- 1ºD X 2ºB, 3-1ºC X 2ºA 4- 1ºB X 2ºD (QUARTAS DE FINAL)
- 2- VENC 1 X VENC 2 , VENC 3 X VENC 4 (SEMI-FINAL)
- 3- VENC 3 X VENC 4 (SEMI-FINAL)
- 4- VENC 5 X VENC 6 (FINAL)

8 CHAVES

- 1-1ºA x 2ºF, 2- 1ºH x 2ºC, 3- 1ºD x 2ºG, 4- 1ºE X 2ºB, 5- 1ºF X 2ºA, 6- 1ºC X 2ºH, 7- 1ºG X 2ºD, 8- 1ºB X 2ºE (OITAVAS DE FINAL)
- 9- VENC 1 X VENC 2, 10- VENC 3 X VENC 4, 11- VENC 5 X VENC 6,12- VENC 7 X VENC 8 (QUARTAS DE FINAL)
- 13- VENC 9 X VENC 10, 14- VENC 11 X VENC 12 (SEMI-FINAL)
- 15- VENC 13 X VENC 14 (FINAL)

Fórmula da Pontuação no Ranking por Categoria

Art. 7º.2.4

O Ranking por Categoria do Campeonato Sergipano afere o rendimento dos atletas no decorrer das etapas. O atleta que acumular mais pontos ao encerrar as 6 etapas e Copas (Art. 7º.4) será o **campeão sergipano da sua categoria**.

Segue abaixo a fórmula de pontuação:

POSIÇÃO	PONTOS NO RANKING
1ª	1000
2ª	900
3ª	810
5ª	730
9ª	620
16ª	560
32ª	475

O Ranking por categoria será atualizado ao termino de cada etapa, e estará disponível na sede da Academia Sergipana de Tênis de Mesa (ASTM), bem como no blog da academia e no blog da FTM-SE: www.academiastm.blogspot.com; www.fedsetm.blogspot.com.

Obs1: Os atletas que ingressarem no campeonato a partir da 2ª etapa marcarão a pontuação de 560 pontos.

Obs2: Os atletas que já haviam participado de alguma etapa da competição do ano de 2014 e que vierem a faltar alguma etapa seguinte, farão a pontuação 560 pontos para cada etapa que se ausentar.

Obs3: Em caso de empate entre dois ou mais atletas com idêntica pontuação, prevalecerá o que tiver feito maior pontuação em uma das etapas disputadas, e, persistindo o empate, prevalecerá o que fizer maior pontuação na última etapa disputada, se mesmo assim mantiverem empatados, prevalecerá o atleta com maior pontuação no rating, por fim, assim mesmo empatados, prevalecerá o atleta mais novo.

Pontuação extra do resultado do Rating para o Ranking e do Ranking para o Rating

Art. 7º.3

A colocação final dos atletas em cada Rating valerá pontos extras para o Ranking por categoria. A pontuação seguirá a tabela abaixo:

POSIÇÃO	RATING A	RATING B	RATING C	RATING D	RATING E	RATING F
1ª	200	125	100	80	60	50
2ª	150	100	75	60	40	30
3ª	100	75	-	-	-	-

A colocação final do Ranking também valerá pontos extras para o Rating, mas apenas para o campeão e vice-campeão de cada categoria:

POSIÇÃO	RANKING QUALQUER
1ª	100
2ª	50

Obs: Caso não exista uma determinada categoria de ranking por falta de atletas, os atletas que jogarem uma categoria acima ou abaixo poderão carregar a pontuação da sua colocação final normalmente para o rating.

Etapas Extras ou Copas de Tênis de Mesa

Art. 7º.4

A Federação de Tênis de Mesa de Sergipe pretende promover até 5 etapas extras, que poderão ocorrer tanto na capital, quanto no interior. As etapas extras serão denominadas Copas, a exemplo da Copa Unit de Tênis de Mesa e Copa Tobias Barreto. As copas valerão pontuação extra para o Ranking e Rating Sergipano, da seguinte forma:

POSIÇÃO	Rating A	Rating B	Rating C
1ª	125	75	50
2ª	100	50	30
3ª	75	-	-

Competição de Dupla

Art. 8º.

A competição será formada por duplas seguindo as regras da ITTF. Será somente Rating (nível técnico) e será dividida em 2 turnos, 1 em cada semestre. Se a mesma dupla vencer os dois turnos será consagrada campeã. Caso contrário, a dupla campeã do primeiro turno enfrentará a dupla campeã do segundo turno em uma partida extra, com data e horário a ser decidido em acordo pelas duplas.

Distribuição das Duplas nos Ratings

Art. 8º.1

A distribuição das duplas será pela média da pontuação dos dois atletas do Rating. As duplas de maiores médias de pontos irão compor o Rating A, e de pontuação mediana Rating B e de menores pontuações Rating C. O número de duplas por Rating será decidido pela comissão organizadora.

Sistema da Competição de Duplas

Art. 8º.2

Toda a competição será por eliminatória simples. Seguirá o sistema abaixo:

1-Dupla 5 x Dupla 4, 2- Dupla 8 x Dupla 1, 3- Dupla 6 x Dupla 3, 4- Dupla 7 x Dupla 2 (Quartas de Final)

5-Venc 1 x Venc 2, 6- Venc 3 x Venc 4 (Semi-Final)

7-Venc 5 x Venc 6 (Final)

Competição de Equipes (Clubes)

Art. 9º.

A competição será por equipes e será dividida em 2 turnos, 1 em cada semestre. Se a mesma equipe vencer os dois turnos será sagrada campeã de 2015. Caso contrário a equipe campeã do primeiro turno enfrentará a equipe campeã do segundo turno em uma partida extra a ser decidido em acordo pelas clubes envolvidos. A equipe que vencer a competição consagrará o clube que representa como **Campeão de Clubes de 2015.**

Obs: Cada equipe poderá substituir apenas 1 membro entre os turnos e mudar mais 1 membro entre o 2º turno e o confronto final. Caso o número de mudanças seja superior, será considerada uma outra equipe, diferente da que jogou na competição anterior.

Distribuição das Equipes nos Ratings

Art. 9º.1

Cada clube poderá montar um número ilimitado de equipes. Cada equipe deverá ser composta de 2 a 4 atletas. **A distribuição das equipes será pela média da pontuação dos atletas da equipe do Rating.** As equipes de maiores médias de pontos irão compor o Rating A, e de pontuação mediana Rating B e de menores pontuações Rating C. O número de equipes por Rating será decidido pela comissão organizadora.

Sistema da Competição de Equipes (Clubes)

Art. 9º.2

A competição será no sistema Franco-Brasileiro, seguindo abaixo:

A---x---X

B---x---Y

C---x---Z

A---x---Y

B---x---X

Toda a competição será por eliminatória simples. Seguirá o sistema abaixo:

1-Dupla 5 x Dupla 4, 2- Dupla 8 x Dupla 1, 3- Dupla 6 x Dupla 3, 4- Dupla 7 x Dupla 2 (Quartas de Final)

5-Venc 1 x Venc 2, 6- Venc 3 x Venc 4 (Semi-Final)

7-Venc 5 x Venc 6 (Final)

Obs1: A escolha da escala ABC ou XYZ será feita através de sorteio momentos antes da partida.

Obs2: Os atletas deverão estar vestindo a camisa do clube que representa.

Horários de Início das Competições

Art. 10º

No individual o Ranking e o Rating serão respectivamente sábado e domingo, seguindo a programação abaixo:

A) Sábado às 14 Horas:

Rankings: Pré-mirim, Mirim, Infantil, Juvenil, Feminino

B) Sábado às 18 Horas:

Rankings: Juventude, Absoluto, Sênior, Veterano

C) Domingo às 8 Horas:

Ratings: C,D,E,F

D) Domingo às 14 Horas:

Ratings: A,B

Obs1: O horário ideal para chegada dos atletas é 30 minutos antes do início da competição.

Obs2: Os horários podem ser mudados de acordo com as necessidades da organização. Qualquer modificação será previamente avisada no blog academiastm.blogspot.com e da FTM-SE fedsetm.blogspot.com.

Obs3: Os horários das competições por equipes e duplas serão definidos pela organização e será informado previamente no blog academiastm.blogspot.com e da FTM-SE fedsetm.blogspot.com.

Os Jogos nas Competições

Art. 11º

Todos os jogos serão disputados em melhor de 05 (cinco) sets de 11 (onze) pontos;

O set deverá ser contínuo, excetuando-se que ambos jogadores têm direito a:

·Um intervalo de 01 (um) minuto entre os sets de uma partida;

- Rápidos intervalos para uso da toalha a cada 06 (seis) pontos totalizados pela soma dos placares dos oponentes;
- O jogador ou técnico terá direito a apenas 01 (um) pedido de tempo de 01 (um) minuto durante toda a partida no momento que desejar.
- Os atletas poderão solicitar a organização do evento um intervalo de 5 minutos entre o término de sua partida e outra.

Critérios de Desempate nas Competições

Art. 12º

Os empates ocorridos entre 3 (três) ou mais atletas, serão decididos pela apuração dos resultados

obtidos entre os envolvidos, utilizando-se, para tanto, a seguinte fórmula:

Partidas pró - Partidas contra

a) Perdurando o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos saldos sets, persistindo o empate, será por saldo de pontos, nesta ordem. Não havendo o desempate, decidir-se-á o vencedor por sorteio.

b) Se os empates registrarem-se apenas entre 2 (dois) atletas, a decisão dar-se-á com base no resultado do confronto direto entre ambos os atletas.

Taxas e prazo de inscrições

Art. 13º

Sempre antes do início de cada etapa, em dinheiro ou cheque.

O prazo para o encerramento das inscrições termina às 22:00 horas da quinta-feira imediatamente anterior à realização de cada etapa.

O(a) atleta que não estiver em dia com o pagamento da taxa de inscrição não poderá participar da etapa.

Segue a tabela de taxa de inscrição:

RANKING + RATING M/F- R\$70,00

RANKING OU RATING M/F- R\$50,00

RANKING + RATING M/F (ALUNOS DE ESCOLA ESTADUAL OU MUNICIPAL)- R\$35,00

RANKING OU RATING M/F (ALUNOS DE ESCOLA ESTADUAL OU MUNICIPAL)- R\$25,00

Obs1: sendo R\$14,00 (quatorze reais) de inscrição de 2 categorias e R\$10,00 (dez reais) de inscrição de 1 categoria destinados à Federação de Tênis de Mesa de Sergipe -FTM-SE e o restante do valor para custear o evento. Exceto para atletas de escolas municipais e estaduais, que o valor arrecadado será integralmente utilizado para os custos do evento.

Obs2: O valor destinado a FTM-SE será utilizado para pagamento da anuidade da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa – CBTM (R\$ 1.300,00), também será utilizado para premiar com os melhores do ano com inscrições em eventos nacionais e troféus para os campeões de cada categoria (detalhes no Art. 11 Premiações).

Obs3: Obrigatório os atletas e técnicos a manterem o pagamento da TRA 2015 em dia.

Premiações

Art. 14º

Troféu para o 1º, e medalhas para o 2º e os dois 3º colocados, em cada competição disputadas, para todos os rankings e ratings.

Premiações dos Melhores do Ano

Art. 14.2

No final do Campeonato Sergipano serão premiados por categoria: Pré-mirim, Mirim, Infantil, Juvenil, Juventude, Absoluto, Sênior, Veterano, Feminino e Rating A com troféu para o campeão e vice-campeão de cada categoria mencionada.

Premiações em Eventos Interestaduais

Art. 14.3

Os atletas melhores rankiados em suas categorias no final da 3ª etapa e 6ª etapa também serão premiados com **inscrição em uma categoria em qualquer evento interestadual autorizado pela CBTM (brasileiro, copa brasil, abertos...) no semestre seguinte e que seja fora do estado.**

Obs.1: A premiação não é acumulativa, ou seja, o atleta só poderá ser contemplado com uma premiação por semestre.

Obs 2: O atleta deverá usar a premiação no semestre seguinte, do contrário perderá a premiação.

Cerimônia de Premiação

Art. 14.4

Irão ocorrer 2 cerimônias para o Ranting e 2 para o Ranking. Os atletas deverão apresentar-se fardados com a camisa do clube (logo ou siglas do clube na frente da camisa), short ou calça esportiva e tênis. O atleta também poderá apresentar com a camisa de algum patrocinador, mas deverá solicitar a autorização antecipadamente a organização do evento.

O atleta que infringir as normas da cerimônia será punido, perdendo 10% da pontuação obtida na etapa.

Equipamentos

Art. 15

Utilizados pela organização:

- A) 4 a 8 mesas Thibar 28mm (dependendo do número de inscritos);
- B) Bolas DHS *** Branca;
- C) 4 a 8 marcadores de pontos;
- D) 4 a 8 suporte e redes.

Fardamentos dos Atletas

Art. 15.1

O uniforme completo consta de: uma camisa de qualquer cor diferente da bola do jogo e de mangas curtas, um short ou saia acima dos joelhos, e tênis, seguindo as normas abaixo:

A) O uniforme deve ter uma cor predominante. Esta cor não poderá ocupar menos que 70% (setenta por cento) da área total da cada peça do vestuário, (a exceção do tênis), e ser diferente da cor

da bola do jogo.

B) O número de cores do uniforme não poderá ser superior a 03 (três) cores sólidas e diferentes

entre si. Cores fluorescentes não serão admitidas.

C) Não será permitida a participação dos atletas nos jogos e na premiação sem estarem uniformizados de acordo com este regulamento.

D) O uniforme pode ter logotipo de um colégio, clube, empresa, etc., desde que esse logotipo não contenha palavras, frases ou qualquer intenção claramente provocativa ou de decoro duvidoso.

Raquetes dos Atletas

Art. 15.2

A) A raquete pode ser de qualquer tamanho, forma ou peso e deve ser constituída de madeira natural em, ao menos, 85% do total da mesma.

B) O(s) lado(s) usado(s) para bater na bola deve(m) ser coberto(s) de borracha com pinos para fora, tendo uma espessura máxima de 2 mm, ou por uma borracha “sanduíche” composta de borracha mais esponja, com pinos para fora ou para dentro, tendo uma espessura máxima de 4 mm compreendendo borracha mais esponja.

C) O lado não usado para bater na bola deve ser manchado de cor diferente da borracha e só pode ser vermelho vivo ou preto.

D) O(s) lado(s) da raquete que golpeia(m) a bola só podem ter duas cores: preto e / ou vermelho vivo.

Obs1: Não é permitido jogar com o lado sem cobertura de borracha e que cumpra o critério abaixo.

Obs2: Não será permitida a troca de raquete durante a realização de uma partida, exceto se esta sofrer danos irreparáveis, ocorridos unicamente por acidentes ao longo do jogo e se autorizado pelo arbitro do jogo.

Obs3: O atleta só poderá usar borrachas que ostentem a marca do fabricante bem claramente e o selo de aprovada pela ITTF. Além disso, devem ser inspecionadas pelo árbitro. Este pode vetar a participação de um atleta se constatar irregularidades no equipamento utilizado.

PENALIDADES

Art. 16º

As punições aplicadas pelos árbitros nas partidas serão as seguintes, progressivamente:

1. Atribuição de Pontos ao Adversário;
2. Concessão da vitória ao Adversário;
3. Desclassificação;
4. Suspensão;
5. Expulsão.

Infrações mais comuns

Art. 16.1

Atrasar o andamento do jogo;

(Ex: pedir para usar a toalha fora do momento permitido)

Receber instruções fora do tempo autorizado;

Gritar, falar palavrões ou palavras de duplo sentido;

Provocar o adversário inclusive com gritos de “incentivo próprio”;

Discutir com qualquer um no recinto dos jogos;

Xingar qualquer um no recinto dos jogos;

Agredir verbal ou fisicamente qualquer um no recinto dos jogos.

A reincidência terá punição progressiva como listada.

A sinalização da punição será feita através dos cartões amarelo e vermelho. A punição inicial será a perda de 01 (um) ponto.

A aplicação da penalidade será dobrada a cada reincidência no mesmo jogo.

O espectador que contrariar a disciplina do evento será convidado a retirar-se do recinto.

W.O

Art. 16.2

O atleta que por qualquer motivo, deixar de completar a sua programação de jogos, ou seja, perder por W x O, terá todos os seus confrontos anteriores e futuros tornados sem efeito, estando eliminado da etapa.

* O W x O é quando o atleta não comparece na mesa de jogo. A tolerância será de **15 (quinze) minutos** na 1ª rodada e de **5 (cinco) minutos** a partir da segunda rodada.

Punições pós-jogo

Art. 16.3

Os atletas que infringem as regras comportamentais disciplinares do tênis de mesa mesmo após o término do último ponto de uma partida, poderão ter punições nas partidas ou competições subsequentes, inclusive em caso de suspeita de “entrega de jogo”. A gravidade dos atos serão julgados pela comissão organizadora e as punições serão deliberadas pela sua gravidade seguindo abaixo:

Ainda na mesma competição:

1. Atribuição de pontos ao Adversário da próxima partida;
2. Atribuição de Set ao Adversário da próxima partida;
3. Concessão da vitória ao Adversário da próxima partida;
4. Desclassificação Automática;

Ao término da competição:

1. Perda de 10% da pontuação obtida na etapa que infringiu as regras;
2. Suspensão;
3. Expulsão.

Patrocinadores dos Eventos

Art. 17

Empresas públicas e privadas que tiverem interesse, poderão patrocinar os eventos sergipanos.

Divulgações das Empresas

Art. 17.1

Peças promocionais onde poderão ser inseridas as Logomarcas dos patrocinadores:

--Foto BackDrop--

BackDrop Pódio;

--Foto divulgações Áreas de Jogo--

Separadores de Mesa;

Mesas;

Mesas de Arbitro.

Retorno na mídia impressa e multimídia:

--Foto parceiros blog da ASTM--

A) Blog da Academia Sergipana de Tênis de Mesa academiastm.blogspot.com com divulgação entre os parceiros.

--Foto Jornal--

B) Release para toda Imprensa Sergipana

--Foto Cobertura--

C) Cobertura Tvs Locais.

Cota de Patrocínio

Art. 17.2

A) Cota Anual- 1000,00 em espécie ou 1500,00 em material/serviço.

B) Cota por Evento- 150,00 em espécie ou 200,00 reais em material/serviço.

obs: Não esta incluído Eventos Interestaduais.

Comercialização

Art. 18

Os vendedores interessados em comercializar nas dependências do Campeonato Sergipano de Tênis de Mesa, durante a realização das etapas individuais, duplas ou equipes, **deverão pagar uma taxa de R\$200,00** por competição com stand livre.

Obs: Patrocinadores oficiais do evento terão liberdade de comercialização com isenção da taxas.

Casos Omissos

Art. 19

Casos omissos serão resolvidos pela coordenação da competição.